



REGULAMENTO II TORNEIO DE PAIS (Pré Escolar, 1º, 2º e 3º ciclos)

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS:

- Mínimo de 5 de jogadores, podendo ser mistas (*apenas Pais, Mães ou EE's podem inscrever-se*), cuja constituição deve ser enviada por e-mail para o Clube e pode ser alterada a qualquer momento;
- Cada Turma tem um capitão que a representa;
- Será enviado pelo Clube de Futebol um ficheiro com todos os contatos dos capitães de Turmas, para possíveis remarcações / agendamentos dos jogos.

PARTICIPAÇÃO:

- Os Pais, Mães e EE que jogarem, deverão constar na ficha de jogo, que tem de ser remetida ao Clube por e-mail assinada pelos Capitães de ambas as equipas;
- Cada Pai, Mãe e EE poderá participar apenas na(s) turma(s) dos seus filhos;
- Os Pais com filhos em mais do que uma Turma, quando ambas as turmas joguem uma contra a outra, jogarão uma parte numa Turma e a outra parte na outra.

JOGO:

- Tem a duração de 40 minutos (2 partes de 20 minutos), com intervalo de 10 minutos, exceto na *Final Four* em que as partes serão reduzidas para 15 minutos. Na *Final Four*, em caso de empate no final do tempo regulamentar, seguir-se-á o prolongamento jogado em duas partes de 5 minutos cada uma, findo o qual, se o empate persistir se dará lugar ao desempate por série de 5 penaltis grandes penalidades ou até um falhar.
- Serão constituídos 4 grupos, (pré-escolar, 1º, 2º e 3º Ciclo);
- A vitória vale 3 pontos, o empate 1 e a derrota 0;
- A falta de comparência sem pré-aviso mínimo de 24h de uma Turma, verificada pela ausência de jogadores a partir de 15 minutos após a hora agendada para o jogo, resultará em derrota dessa Turma por 5-0. Para evitar que não se realizem todos os jogos, fica cada capitão responsável para combinar novo jogo com a Turma adversária (*possibilidade de ser aos sábados*) quando a sua Turma avisar a turma adversária e o Clube de Futebol com pré-aviso mínimo de 24h da sua indisponibilidade ou incapacidade de reunir elementos suficientes para ter equipa completa.
- Os treinos ao sábado no recinto do Externato deverão ser previamente agendados com o Clube de Futebol do EdL.
- Espaço do jogo: Campo coberto do 2.º ciclo; Horário: de 2ª a 6ª feira, com período de aquecimento a partir das 18h45 e início da partida às 19h, salvo informação prévia do Clube de Futebol.
- A bola de jogo, mala de 1ºs socorros e coletes, encontram-se disponíveis na portaria do Largo da Luz. Em caso das camisolas dos equipamentos de ambas as equipas se confundirem, será a equipa "visitante" a usar coletes.

clube.futebol.luz@gmail.com



www.facebook.com/Clube-de-Futebol-do-Externato-da-Luz



- O tempo de Jogo é “tempo corrido”, não havendo paragens de tempo, salvo em casos excepcionais;
- As substituições poderão ocorrer em qualquer altura do jogo, menos a do guarda-redes, que excepto em caso de lesão (*deve ser assinalado na ficha de jogo*) só poderá ocorrer ao intervalo.
- Se não houver um árbitro designado, os jogos seguem as regras costumeiras para este tipo de convívio e jogo. Deixa-se apenas uma nota relativamente aos atrasos com o pé de bola para os guarda-redes que nessa situação não poderão agarrar a bola com as mãos.
- Se uma turma não se apresentar com o número de jogadores mínimo de 5 até 15 minutos após a hora marcada, poderá o jogo decorrer com o número de jogadores possíveis desde que ambas tenham em campo sempre o mesmo número de jogadores, por exemplo, podem jogar 4x4. Se houver acordo para jogarem desta forma, à turma que não tinha o número mínimo será deduzido 1 ponto, à turma que tinha o número mínimo será adicionado um ponto, aos pontos previstos para o resultado que ocorrer. Se não houver acordo, a Turma que não tinha os jogadores mínimos, perde o jogo por 3-0.

PRÉMIOS

A Turma vencedora desta Prova, sagra-se Campeão de Turmas do Externato da Luz e terá em exibição na Sala de Aula durante o ano letivo seguinte, a Taça da prova a que será adicionada uma inscrição referindo o feito.

Os prémios serão descritos e determinados, num documento anexo a remeter pelo Clube de Futebol.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- Em igualdade pontual, os critérios de desempate seguem a seguinte ordem:
 1. Resultado do confronto direto das Turmas empatadas;
 2. Turma com menor número de golos sofridos nos jogos do confronto entre as turmas empatadas;
 3. Turma com menor número de golos sofridos ao longo de toda a prova;
 4. Turma com maior número de “Gostos” nos resumos “pós-jogo” e fotos dos seus jogos publicados no Facebook do Clube de Futebol;
 5. Turma que tiver mais Mães participantes;
 6. Turma que tenha publicada uma foto “Pós-Jogo” com maior número de jogadores e claques;
 7. Sorteio moeda ao ar a realizar com os Capitães das equipas empatadas.
- **Nota 1** – Todos os participantes no campeonato têm de conhecer o regulamento, o que implica que o respeitem. Qualquer situação não prevista no regulamento será pontualmente resolvida pelo Clube de Futebol.
- **Nota 2** – Todas as equipas e suas claques de apoio, através do seu Capitão ou representante deverão enviar (por email ou submetendo na pasta do Google Drive que irá estar disponível) as suas fotos dos jogos e textos de resumos das partidas para a Organização do Clube publicar na página de Facebook e desse modo serem visualizadas e partilhadas por todos.

